

COURS DE C++

I - Historique et philosophie du langage

HISTORIQUE

- 1972 - C : impératif et structuré
- 1979 - C++ : orienté objet par dessus C
- 1980 - Smalltalk : objet/message passing
- 1986 - Objective-C : objet/message passing par dessus C
- 1995 - Java : orienté objet et portable
- 2001 - C# : orienté objet et portable

UTILISATION DANS L'INDUSTRIE

- C : couches bas-niveau (pilotes,os,réseau)
- C++ : interfaces graphiques, grosses applications industrielles
- Objective-C : NEXTStep, Mac OS X, iphone...
- Java : pareil que C++, applications distribuées (J2EE)
- C# : pareil que Java

C++ VS JAVA

- Pas de gestion automatique de la mémoire en C++ !
Vous êtes responsable de la création et de la destruction de vos objets.
- Tout n'est pas objet. Il existe un monde entier non objet dans C++ (~ au C).
- Surcharge d'opérateurs : on peut redéfinir + pour ajouter n'importe quels objets.
- Langage compilé et non interprété : beaucoup plus efficace
- ...et bien d'autres différences